

මතුගම අධ්‍යාපන කලාපය
 දෙවන වාර ඇගයීම් වැඩසටහන -2020
 තොරතුරු හා සන්නිවේදන තාක්ෂණය
 පිළිතුරු පත්‍රය 11 ශ්‍රේණිය

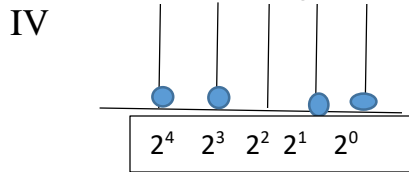
I පත්‍රය

1	3	11	4	21	1	31	3
2	4	12	3	22	3	32	4
3	3	13	4	23	3	33	1
4	3	14	1	24	1	34	2
5	3	15	2	25	3	35	2
6	2	16	2	26	2	36	4
7	4	17	4	27	4	37	4
8	3	18	1	28	1	38	2
9	2	19	3	29	2	39	3
10	2	20	2	30	3	40	4

II පත්‍රය

1. I a. ඩිජිටල් කැමරාව, උකුලු පරිගණකයේ Touchpad හෝ මූසිකය
 b. දෘඩ තැටිය, සැනෙලි මතකය
- II a. අසත්‍ය b. අසත්‍ය c. අසත්‍ය d. සත්‍ය

III Adding Machine



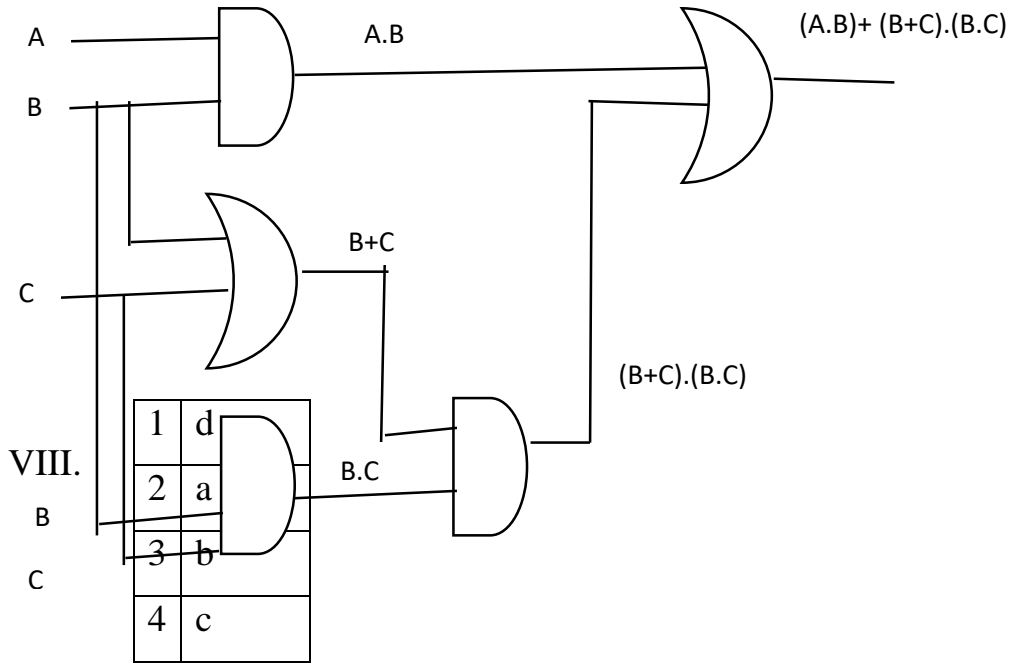
V LSB -1 (අඩුම වෙසෙසි බිටුව -1) MSB -1(වැඩිම වෙසෙසි බිටුව -1)

VI.

#87	1F	78
B	G	R

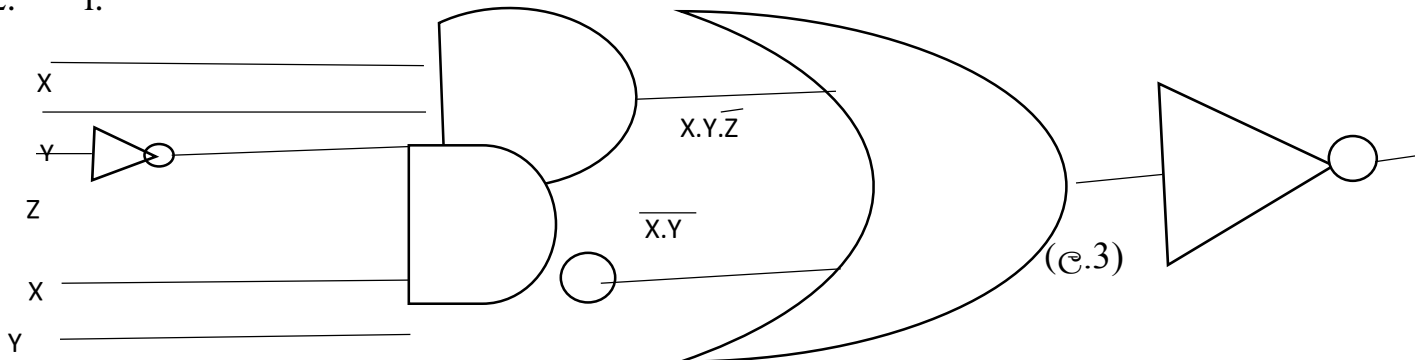
R (රතු) $7 \times 16^1 + 8 \times 16^0$ $112 + 8$ 120_{10}	G (කොළ) $1 \times 16^1 + 5 \times 16^0$ $16 + 15$ 31_{10}	B (නිල්) 87_{16} $16^1 + 16^0$ $8 \times 16^1 + 1 \times 16^0$ $128 + 7$ 135_{10}
---	--	--

VII



(c.2x10=20)

2. i.

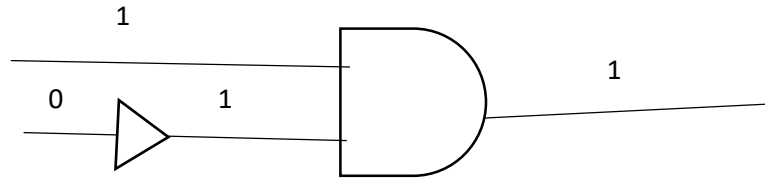


(c.3)

X	Y	Z	\bar{Z}	X.Y	$\overline{X.Y}$	X.Y.Z	$(X.Y.Z) + (X.Y)$	$\overline{(X.Y.Z) + (X.Y)}$
1	1	1	0	1	0	0	0	1
1	1	0	1	1	0	1	1	0
1	0	1	0	0	1	0	1	0
1	0	0	1	0	1	0	1	0
0	1	1	0	0	1	0	1	0
0	1	0	1	0	1	0	1	0
0	0	1	0	0	1	0	1	0
0	0	0	1	0	1	0	1	0

(c.4)

iii.



(උ.1)

X - NOT

Y - AND

(උ.2)

3.

1. අවශ්‍යතා හඳුනා ගැනීම (උ.1)
2. මෘදුකාංග හඳුනා ගැනීම , දෘඩාංග සැලසුම් කිරීම (උ.2)
3. සම්මුඛ සාකච්ඡා , පැරණි ලිපි ලේඛන අධ්‍යයනය (උ.2)
4. විසඳුම් කේත කරණය (උ.1)
5. සෘජු පිහිටුවීම , සමාන්තර පිහිටුවීම (උ.2)
6. කාර්යක්ෂමතාවය , නිවැරදි තොරතුරු ලබා ගැනීම (උ.2)

4.

- i.
 - a 24
 - b 25
 - c 20
 - d 8
 - e 21
 - f 4
 - g 1
 - h 7
 - i 27
 - j 29

(උ. $\frac{1}{2} \times 10 = 5$)

ii. SYMBOL

(උ.1)

iii. <http://www.moe.gov.lk>

නියමාවලිය - http

සේවාව - www

වසම්නාමය - moe.gov

ඉහල මට්ටමේ වසම් නාමය - lk

(උ.4)

5.

a Function 1 - MAX

Cell 1 - B2

Cell 2 - B5

(උ.2)

b =C2*B\$7

=C2*\$B\$7

(උ.1.5)

c =C2-D2

(උ.1.5)

d =E2*B2

(උ.1.5)

e =SUM(F2:F5)

(උ.1.5)

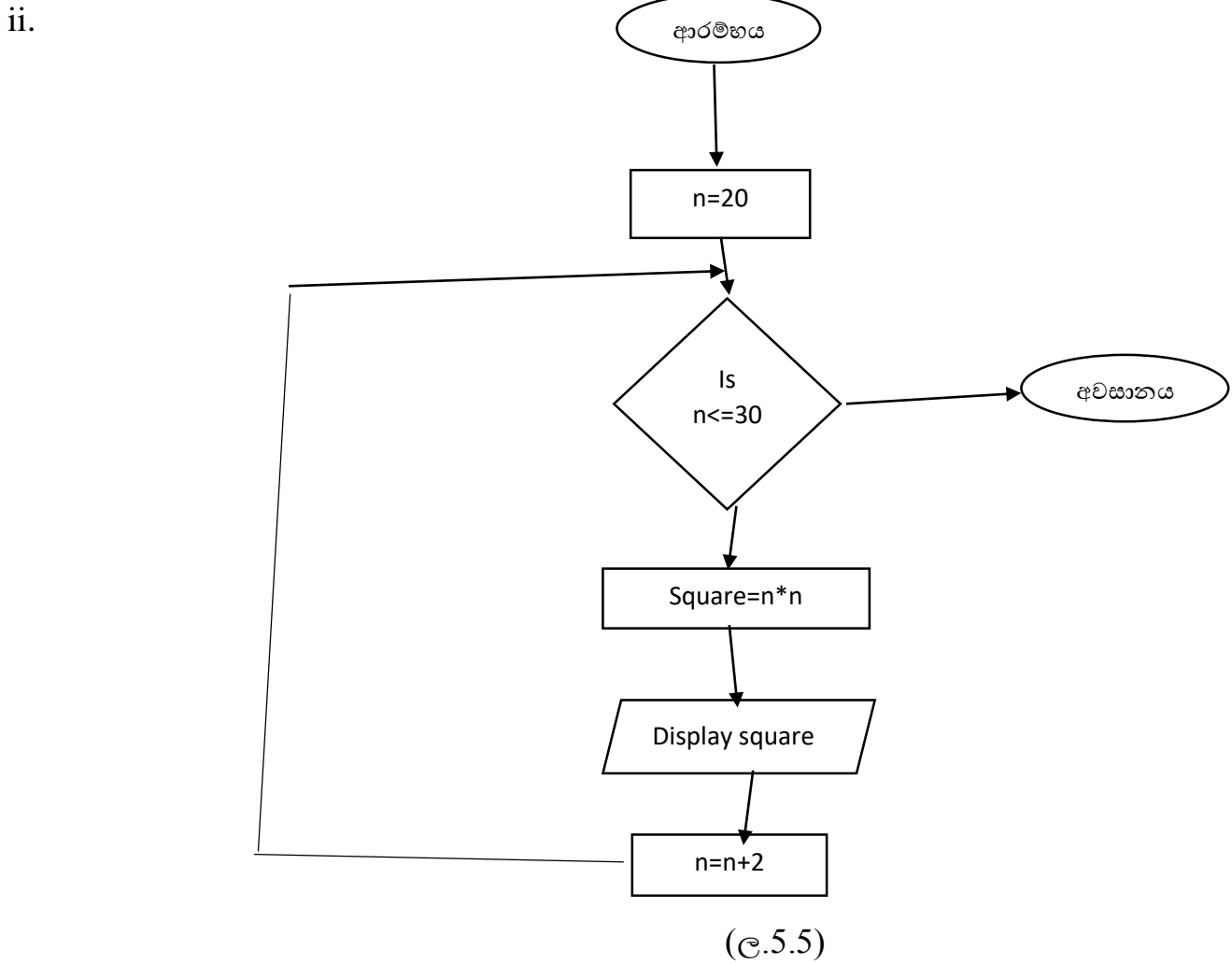
f 1-D

2-E

(උ.2)

6. i. a. TeamID
 b. PlayerID , MemberID
 ii. a. Player , Player_Team
 b. Team
 iii. a. Player- PID850 Isuru Sandeepa M9837
 Player_Team T1 PID850 2020
 b. Team - T5 Cricket U19 PID704
 iv. වග තුනම

7. i. Square 8 20 is 400
 Square 8 22
 24
 26
 28
 30 (උ.2.5)



- iii. අනුක්‍රමනය
 පුනර්කරණය (උ.2)